

CINEMATIQUE DU POINT

Référentiel = objet physique par rapport auquel on observe un mouvement

Repère = système d'axe associé à un référentiel

<u>définitions</u>	position	$\vec{r}(M) = \vec{OM}$
	vitesse	$\vec{v}(M) = \frac{d\vec{OM}}{dt} = \dot{\vec{OM}} = \dot{\vec{r}}$
	accélération	$\vec{a}(M) = \frac{d\vec{v}(M)}{dt} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{OM}}$

projections

coord. cartésiennes $\vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z$ fixes

coord. cylindriques $\vec{u}_r, \vec{u}_\theta, \vec{u}_z$ $\vec{u}_r, \vec{u}_\theta$ mobiles
 $\dot{\vec{u}}_r = \dot{\theta} \vec{u}_\theta$ $\dot{\vec{u}}_\theta = -\dot{\theta} \vec{u}_r$

coord. intrinsèques (repère de Frenet) $\vec{u}_T, \vec{u}_N, \vec{u}_B$

$$\vec{v}(M) = \|\vec{v}\| \vec{u}_T \quad \vec{a}(M) = \frac{d\|\vec{v}\|}{dt} \vec{u}_T + \frac{v^2}{\rho} \vec{u}_N$$

ρ = rayon de courbure

changement de référentiel

\mathcal{R}' réf. mobile par rapport à \mathcal{R}

$$\vec{u}' = \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{u}' \quad \vec{u}' = \vec{u}_{x'}, \vec{u}_{y'} \text{ ou } \vec{u}_{z'}$$

$$\dot{\vec{u}}' = \left. \frac{d\vec{u}'}{dt} \right|_{\mathcal{R}}$$

méthode directe

$$\vec{v}_{/\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{OM}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} \quad \vec{a}_{/\mathcal{R}} = \left. \frac{d\vec{v}_{/\mathcal{R}}}{dt} \right|_{\mathcal{R}} \quad \text{vitesse et accélération "absolues"}$$

$$\vec{v}_{/\mathcal{R}'} = \left. \frac{d\vec{O'M}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} \quad \vec{a}_{/\mathcal{R}'} = \left. \frac{d\vec{v}_{/\mathcal{R}'}}{dt} \right|_{\mathcal{R}'} \quad \text{"relatives"}$$

composition des vitesses et des accélérations

$$\vec{v}_{/\mathcal{R}}(M) = \vec{v}_{/\mathcal{R}'}(M) + \vec{v}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}(M)$$

$\vec{v}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}(M)$ = vitesse d'entraînement de \mathcal{R}' / \mathcal{R} , mesurée au point M

= $\vec{v}_{/\mathcal{R}}(M \in \mathcal{R}')$ cad vitesse / \mathcal{R} de M considéré comme lié à \mathcal{R}'

$$\vec{a}_{/\mathcal{R}}(M) = \vec{a}_{/\mathcal{R}'}(M) + \vec{a}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}}(M) + \vec{a}_C(M)$$

$\vec{a}_C = 2 \vec{\omega}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} \wedge \vec{v}_{/\mathcal{R}'}(M)$ accélération complémentaire (Coriolis)

DYNAMIQUE DU POINT ; ENERGIE EXCLUEquantité de mouvement et moment cinétique

$$q \, dm \quad \vec{p} = m \vec{v}$$

moment cinétique par rapport à un point A

$$\vec{L}(A) = \vec{AM} \wedge m \vec{v} \quad (= \vec{M}(\vec{p}, A))$$

moment cinétique par rapport à un axe Δ

$$\vec{L}(\Delta) = H \vec{M} \wedge m \vec{v}, \quad H \text{ étant la projection orthogonale de } M \text{ sur } \Delta$$

(utile dans le cas d'un mouvement circulaire avec Δ axe de rotation)

forces à distanceforce gravitationnelle, électrostatique, magnétique, poids $\vec{P} = m \vec{g}$ forces de contactparticule liée à un solide : réaction $\vec{R} = \vec{R}_T + \vec{R}_N$
 \vec{R}_T réaction tangentielle = force de frottement solide, opposée au mvt
 \vec{R}_N réaction normale
frottements fluides : force souvent modélisée sous la forme $\vec{f}_f = -\lambda \vec{v}$ force de rappel élastique exercée par un ressort $\vec{f}_r = -k \Delta \vec{\ell} = -k(\vec{\ell} - \vec{\ell}_v)$ Moment d'une forcepar rapport à un point A : $\vec{M}(\vec{f}, A) = \vec{AM} \wedge \vec{f}$ par rapport à un axe Δ : $\vec{M}(\vec{f}, \Delta) = H \vec{M} \wedge \vec{f}$, H étant la projection orthogonale de M sur Δ Référentiel galiléen = référentiel dans lequel la physique est la même que dans un référentiel fixe.Si on a un référentiel galiléen \mathcal{R} , alors tous les autres référentiels galiléens sont en translation rectiligne uniforme $\therefore \mathcal{R}$ Dynamique dans un référentiel galiléenrelation fondamentale de la dynamique du point : $\frac{d\vec{p}}{dt} = m \vec{a} = \sum \vec{f}$ 2^e forme de la RFD : $\frac{d\vec{L}(O)}{dt} = \sum \vec{M}(\vec{f}, O)$ O point fixeTraduction de l'équilibre $\vec{v} = \vec{0} \Rightarrow \sum \vec{f} = \vec{0} \quad \sum \vec{M} = \vec{0}$
(point (pseudo) isolé)Loi des actions réciproques $\vec{f}_{A \rightarrow B} = -\vec{f}_{B \rightarrow A}$

Dynamique dans un référentiel non galiléen R'

RFP généralisée $m \vec{a}_{/R'} = \sum \vec{f} + \vec{f}_e + \vec{f}_c$

\vec{f}_e : force d'inertie d'entraînement $\vec{f}_e = -m \vec{a}_{R'/R}$

\vec{f}_c : force d'inertie de Coriolis $\vec{f}_c = -m \vec{a}_c = -2m \vec{\omega}_{R'/R} \wedge \vec{v}_{/R'}$

Méthode

- 1°/ définir le système (point matériel)
- 2°/ choisir le référentiel en précisant s'il est ou non considéré galiléen
- 3°/ bilan des forces + éventuellement forces d'inertie
- 4°/ citer la loi employée (RFP sous une forme ou l'autre) et l'appliquer \Rightarrow Équa diff du mouvement
- 5°/ Résolution \rightarrow Équation horaire du mvt ou eq. de la trajectoire

DYNAMIQUE DU POINT : L'ENERGIE

Travail d'une force \vec{f} agissant sur M

travail élémentaire $dW(\vec{f}) = \vec{f} \cdot d\vec{OM}$

sur un trajet $1 \rightarrow 2$ $W(\vec{f}, 1 \rightarrow 2) = \int_{M_1}^{M_2} \vec{f} \cdot d\vec{OM} = \int_{t_1}^{t_2} \underbrace{\vec{f} \cdot \vec{v}(M)}_{P(\vec{f}) : \text{puissance}} dt$

Energie cinétique $E_c = \frac{1}{2} m v^2$

Théorème de l'énergie cinétique

$$\Delta E_c(1 \rightarrow 2) = E_{c2} - E_{c1} = \sum W(\vec{f}, 1 \rightarrow 2)$$

Force conservative . \vec{f} conservative s'il existe une fonction $E_p(\vec{f})$ telle que :

$$W(\vec{f}, 1 \rightarrow 2) = -\Delta E_p(\vec{f}, 1 \rightarrow 2) = -[E_p(\vec{f})_2 - E_p(\vec{f})_1]$$

\rightarrow travail indépendant du trajet suivi pour aller de 1 à 2

ou $\vec{f} = -\vec{\text{grad}} E_p(\vec{f})$

Énergie potentielle de pesanteur $E_p(\vec{r}) = mgh + \text{cste}$ (h = hauteur)

Énergie potentielle élastique $E_p(\vec{r}_r) = \frac{1}{2} k \Delta l^2 + \text{cste}$

\vec{f} peut aussi être qualifiée de conservative si son travail est nul (exple : \vec{R}_N) bien que sans énergie potentielle associée

Force dissipative = non conservative \rightarrow forces de frottements \vec{R}_T et \vec{f}_f ($W < 0$)

Point dans un environnement conservatif (si toutes les forces sont conservatives)

Énergie potentielle globale du point $E_p = \sum E_p(\vec{f})$

Équilibre : stable \Leftrightarrow minimum de E_p ; instable \Leftrightarrow maximum de E_p

Énergie mécanique $E_m = E_c + E_p$ se conserve

Point dans un environnement dissipatif $E_m \searrow$